**SKPL**-04

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Apotek

untuk:

Apotek

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 4

IF 40-04

Arbie Nabillasalsa Burkon/1301164082

Badrus Sholeehk/1301164131

Hovely Wahyu Simatupang/1301164167

Septyan Indra Bayu/1301164264

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-04* | | 22 |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A | Bab 1  Bab 2  Flowmap |
| B | Context Diagram + DFD (3.2.1)  ERD (3.3)  Perbaikan.....  ..... |
| C | Deskripsi proses (3.2.2)  Deskripsi Data (3.3)  Kebutuhan antarmuka eksternal (3.1)  Kebutuhan Non Fungsional (3.4)  Perbaikan.....  ...... |
| D | Atribut Kualitas Perangkat Lunak (3.5)  Batasan Perancangan (3.6)  Matriks keterunutan (4)  Melengkapi Lampiran ()  Perbaikan.....  ........ |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
| 18 | B  B  B  C  D |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 1](#_Toc473622253)

[Daftar Halaman Perubahan 2](#_Toc473622254)

[Daftar Isi 3](#_Toc473622255)

[1. Pendahuluan 4](#_Toc473622256)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 4](#_Toc473622257)

[1.2 Konvensi Dokumen 4](#_Toc473622258)

[1.3 Cakupan Produk 4](#_Toc473622259)

[1.4 Refernsi 4](#_Toc473622260)

[2. Overall Description 4](#_Toc473622261)

[2.1 Perspektif Produk 4](#_Toc473622262)

[2.2 Fungsi Produk 5](#_Toc473622263)

[2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna 5](#_Toc473622264)

[2.4 Lingkungan Operasi 5](#_Toc473622265)

[2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi 5](#_Toc473622266)

[2.6 Dokumentasi Pengguna 5](#_Toc473622267)

[2.7 Asumsi dan Dependensi 5](#_Toc473622268)

[3. Requirements Antarmuka Eksternal 6](#_Toc473622269)

[3.1 Antarmuka Pengguna 6](#_Toc473622270)

[3.2 Antarmuka Perangkat Keras 6](#_Toc473622271)

[3.3 Antarmuka Perangkat Lunak 6](#_Toc473622272)

[3.4 Antarmuka Komunikasi 6](#_Toc473622273)

[4. Model Domain 6](#_Toc473622274)

[5. Fitur Sistem (Use Cases) 7](#_Toc473622275)

[5.1 Use Case 1 7](#_Toc473622276)

[5.1.1 Nama Use Case: 7](#_Toc473622277)

[5.1.2 Tujuan: 7](#_Toc473622278)

[5.1.3 Input: 7](#_Toc473622279)

[5.1.4 Output: 7](#_Toc473622280)

[5.1.5 Skenario Utama: 7](#_Toc473622281)

[5.1.6 Prakondisi: 7](#_Toc473622282)

[5.1.7 Langkah-langkah: 7](#_Toc473622283)

[5.1.8 Pascakondisi 7](#_Toc473622284)

[5.1.9 Skenario eksepsional 1 7](#_Toc473622285)

[5.1.10 Contoh 7](#_Toc473622286)

[5.2 Use Case 2 (dst.) 7](#_Toc473622287)

[6. Requirements Nonfungsional Lainnya 7](#_Toc473622288)

[6.1 Requirements Performa 7](#_Toc473622289)

[6.2 Requirements Keselamatan 8](#_Toc473622290)

[6.3 Requirements Keamanan 8](#_Toc473622291)

[6.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak 8](#_Toc473622292)

[7. Requirements Lain 8](#_Toc473622293)

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk menguraikan objek-objek yang akan diimplementasikan dari perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen SKPL ini digunakan sebagai acuan atau panduan bagi pihak pengembang maupun pengguna selama dalam proses pembangunan perangkat lunak. Sedangkan bagi pengguna, dokumen SKPL ini digunakan untuk mencatat spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dibangun dan harapan yang dingiinkan pengguna.

## Konvensi Dokumen

| **Hal/Bagian** | **Aturan Penomoran/Penamaan** |
| --- | --- |
| Kebutuhan fungsional perangkat lunak | SKPL-Inventaris-xxx, dengan xxx sebagai digit/nomor kebutuhan fungsional |
| Kebutuhan non fungsional perangkat lunak | SKPL-InventarisNF-xxx, dengan xxx sebagai digit/nomor kebutuhan non fungsional |
| Use Case Diagram | UC-IB-xx = Penomoran yang digunakan pada skenario use case kelola barang  UC-IT-xx = Penomoran yang digunakan pada skenario use case kelola tanah  UC-IR-xx = Penomoran yang digunakan pada skenario use case pelaporan |

## Cakupan Produk

Program ini membantu dalam permasalahan pengelolaan apotek yang didalamnya mencakup beberapa aspek. Seperti kelola akun, kelola pegawai, kelola data obat, dan terdapat juga data member. Program ini akan sangat memudahkan admin dalam proses pemberkasan. Data-data apotek akan menjadi lebih mudah untuk diakses. Dan sangat memudahkan saat melakukan proses pencarian data.

## Referensi

Dosen, T. (2016). *Modul Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak.* Bandung: School of Computing.

# Overall Description

## Perspektif Produk

Dengan adanya aplikasi sistem apotek ini akan sangat memudahkan pengguna dalam mencari obat yang dibutuhkan. Dan akan sangat memudahkan apoteker dan administrator apotek dalam pengelolaan berbagai data seperti data obat, data pegawai, data akun, dan data member. Dengan berbagai fungsionalitas didalamnya seperti kelola obat, kelola pegawai, dan kelola akun.

## Fungsi Produk

<Rangkum fungsi utama produk yang harus diimplementasikan atau yang harus diberitahukan kepada pengguna. Rincian dari fungsi utama ini akan dituangkan lebih lanjut pada Bagian 4, sehingga hanya ringkasan tingkat tinggi yang dibutuhkan di bagian ini. Atur agar fungsi tersebut dapat dimengerti setiap pembaca dari SKPL ini. Suatu gambar yang menjelaskan pengelompkan fungsi utama dari requirements yang terkait dan bagaimana fungsi tersebut saling terhubung, seperti diagram kelas, seringkali efektif menjelaskan hal ini.>

## Kelas dan Karakteristik Pengguna

| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** | **Kemampuan yang harus dimiliki** |
| --- | --- | --- | --- |
| Admin | -Mengelola data obat, data akun, dan data pegawai  -Mengubah data obat, data akun, dan data pegawai  -Menghapus data obat, data akun, dan data pegawai  -Melakukan pencarian data  -Mengatur transaksi | -Proses ubah data obat, data akun, dan data pegawai  -Proses hapus data obat, data akun, dan data pegawai  -Proses pencarian data obat | -Mampu mengoperasikan komputer dan menggunakan aplikasi berbasis web serta aplikasi *basic* seperti Micorosft Office Word dan Excel.  - Mampu mengoperasikan komputer, menggunakan aplikasi berbasis web, dan memahami administrasi suatu sistem informasi. |
| Apoteker | -Menginput data transaksi  -Memvalidasi data resep  -Melakukan pencarian data | -Proses tambah data transaksi  -Proses tambah data resep  -Proses pencarian data | - Mampu mengoperasikan komputer dan menggunakan aplikasi berbasis web serta aplikasi *basic* seperti Micorosft Office Word dan Excel.  - Mampu mengoperasikan komputer, menggunakan aplikasi berbasis web, dan memahami administrasi suatu sistem informasi. |
| Supplier | -Menambahkan stok obat | -Proses tambah stok obat | -Mampu mengoperasikan komputer dan menggunakan aplikasi berbasis web |
| Pembeli | -Menginput data diri untuk data akun  -Menginputkan data resep  -Melakukan transaksi | -Mengubah data akun  -Melakukan pencarian data obat | -Mampu mengoperasikan komputer dan menggunakan aplikasi berbasis web |

.

## Lingkungan Operasi

Lingkungan operasi aplikasi ini adalah desktop dengan spesifikasi yang dibutuhkan untuk aplikasi ini antara lain:

Server:

1. Platform: Single CPU Tower Server.
2. Processor Type: Intel Xeon Processor.
3. Processor Onboard: Intel® Xeon® Processor E3-1220v3 (8M Cache, 3.10 GHz).
4. CPU Chipset: Intel® C222 Series Chipset.
5. Memory: 4GB (1x 4GB) PC3-12800 1600Mhz ECC DDR3 UDIMM
6. Validated Sistem: Microsoft Windows Server 2012/2008/R2, SBS 2011, Red Hat Enterprise Linux, SUSE Linux, VMware

DBMS:

1. Phpmyadmin 3.2.4.
2. MySQL server 5.0.

Client:

* 1. Prosesor Intel P4 (2.4 Ghz) TRAY
  2. Mainboard ASUS/Gigabyte/ECS
  3. Memory DDR2 V-gen 1 Gb
  4. Harddisk 160 Gb Seagate/Maxtor/Samsung SATA/IDE
  5. Keyboard + Mouse Advance
  6. Casing ATX E-Case
  7. LCD Monitor LG Wide Screen 17″

## Batasan Perancangan dan Implementasi

Berikut batasan-batasan pada sistem pengembangan sistem :

* Sistem server menggunakan sistem operasi Windows dan client menggunakan sistem operasi Microsoft Windows maupun Linux.
* Sistem dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
* Sistem dibangun dengan menggunakan database MySql.
* Sistem akan berjalan secara online 24 jam dalam sehari 7 hari dalam seminggu.

Kebutuhan performa dari system memiliki respon time kurang dari 1 menit untuk setiap aksi pergantian page. Sistem memiliki waktu respon kurang dari 2 menit untuk setiap proses load data. Sistem memiliki waktu respon kurang dari 1 menit untuk setiap proses pencarian data.

User interface dari aplikasi pada sisi client berupa page atau halaman pada website yang dapat diakses pada sistem operasi windows maupun linux dengan menggunakan software web browser seperti mozila firefox dan google crome. Sistem menggunakan bahasa Indonesia agar lebih dipahami oleh semua pengguna.

## Dokumentasi Pengguna

1. Admin :
2. Membuat akun, melakukan pendaftaran dengan nama lengkap, alamat, no.hp, dan email.
3. Login, jika sudah membuat akun berarti admin dapat masuk ke halaman admin.
4. Jika sudah masuk ke halaman admin, admin dapat melakukan create, read/view, update, dan delete data akun dan data obat.
5. Apoteker
6. Membuat akun, melakukan pendaftaran dengan nama lengkap, alamat, no.hp, dan email.
7. Login, jika sudah membuat akun berarti admin dapat masuk ke halaman utama.
8. Jika sudah masuk ke halaman utama, apoteker dapat melakukan validasi resep obat, pembuatan obat, pengadaan obat(cek jumlah obat, update obat, edit obat, dan delete obat) dan return obat.
9. Supplier
10. Membuat akun, melakukan pendaftaran dengan nama lengkap, alamat, no.hp, dan email.
11. Login, jika sudah membuat akun berarti supplier dapat masuk ke halaman utama.
12. Jika sudah masuk ke halaman utama, tugas supplier hanya mengecek jumlah stok obat.
13. Jika stok obat habis maka supplier akan melakukan tambah stok obat.
14. Pembeli
15. Membuat akun, melakukan pendaftaran dengan nama lengkap, alamat, no.hp, dan email.
16. Login, jika sudah membuat akun berarti supplier dapat masuk ke halaman utama.
17. Jika sudah masuk ke halaman utama, pembeli dapat mengubah data diri.
18. Setelah itu pembeli juga dapat melihat data obat, menginputkan resep obat, melakukan pengembalian obat jika terjadi kesalahan, dan melakukan transaksi.

## Asumsi dan Dependensi

<Buatkan daftar faktor-faktor yang diasumsikan (sebagai lawan dari fakta yang telah diketahui) yang dapat mempengaruhi requirements dalam SKPL ini. Hal ini dapat mencakup pihak ketiga atau komponen komersial yang Anda berencana untuk gunakan, isu seputar development atau lingkungan operasi, atau kendala yang akan dihadapi. Proyek ini bisa terpengaruh jika asumsi ini tidak benar, tidak disebarluaskan, atau berubah. Juga identifikasi dependensi yang dimiliki proyek pada faktor-faktor eksternal, seperti komponen perangkat lunak yang Anda berniat untuk gunakan kembali dari proyek lain, kecuali jika komponen tersebut sudah didokumentasikan di tempat lain (misalnya, dalam dokumen visi dan ruang lingkup atau rencana proyek).>

# Requirements Antarmuka Eksternal

## Antarmuka Pengguna

Pengguna berinteraksi dengan perangkat lunak melalui antarmuka berbasis *web* dimana perangkat lunak dapat menampilkan menu beserta fungsinya kepada pengguna melalui *web browser*. Perangkat lunak mendapat masukan berupa teks dari pengguna melalui *keyboard* dan masukan berupa klik melalui *mouse*. Keluaran dari perangkat lunak dapat dilihat oleh pengguna dengan menggunakan monitor secara langsung atau dengan alat cetak (*printer*).

## Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibangun menjelaskan hubungan dari setiap antarmuka antara produk perangkat lunak dan komponen perangkan keras dari sistem. Bagian ini akan melibatkan konfigurasi pada perangkat keras. Antarmuka ini juga melibakan hal-hal seperti perangkat pendukung dan *protocol* yang digunakan sesuai kebutuhan perangkat lunak. Seperti :

1. Server:
   1. Platform: Single CPU Tower Server.
   2. Processor Type: Intel Xeon Processor.
   3. Processor Onboard: Intel® Xeon® Processor E3-1220v3 (8M Cache, 3.10 GHz).
   4. CPU Chipset: Intel® C222 Series Chipset.
   5. Memory: 4GB (1x 4GB) PC3-12800 1600Mhz ECC DDR3 UDIMM
   6. Validated Sistem: Microsoft Windows Server 2012/2008/R2, SBS 2011, Red Hat Enterprise Linux, SUSE Linux, VMware
2. Hub: 100Mbps dengan 8 port.
3. kabel UTP: Tipe kabel cat 6 1000Mbps.
4. Konektor RG45.
5. Router cisco 2911/K9

## Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak dibangun dengan *web server* Apache 2.4.17 dan *platform web server* XAMPP *for* Windows dan Linux. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah PHP5 dengan menggunakan *framework Code Igniter*. Pengolah *database* yang digunakan adalah MySQL karena dapat menyimpan data secara baik  dan memiliki sistem *back-up* yang baik.

Perangkat lunak dapat dijalankan pada sistem operasi apapun melalui *web browser*. Adapun sistem operasi yang disarankan adalah Microsoft Windows XP/Vista/7, Linux ubuntu/mint, macOS, dan Solaris. *Web bowser* yang disarankan adalah Opera, Modzilla Firefox, Lynx, Google Chrome, dan InternetExplorer.

## Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan adalah sebuah komputer *server* dan beberapa komputer *client* yang terhubung secara *client-server* dalam lingkup jaringan Intranet atau Local Area Network berbasis protokol *Transmission Control Protocol/Internet Protocol* (TCP/IP).

# Fitur Sistem (Use Cases)

## Use Case 1

### Nama Use Case: Login

Use case : Login

Actor : admin, supplier, pembeli, apoteker

Pre-condition : actor ingin menggunakan program dan belum melakukan login

Post-condition : actor telah melakukan login

Description : actor melakukan login agar dapat menggunakan program

|  |  |
| --- | --- |
| Admin, Supplier, Pembeli,Apoteker | System |
| 1. Actor menginputkan username dan password |  |
|  | 1. System akan melakukan validasi username dan password |
|  | 1. Jika tidak valid, maka login gagal dan akan kembali ke langkah 1 |
|  | 1. Jika valid, maka login berhasil dan system akan menampilkan halaman utama |
| 1. Actor dapat menggunakan berbagai fitur dalam program |  |

## Use Case 2

### Nama Use Case: Create Akun

Use case : create akun

Actor : admin

Pre-condition : admin ingin menambahkan akun baru

Post-condition : admin telah berhasil menambahkan akun baru

Description : admin melakukan create akun agar dapat menambahkan user baru pada program

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | System |
| 1. Admin memilih fitur kelola akun |  |
| 1. Admin memilih fitur create akun |  |
|  | 1. System akan menampilkan form create akun |
| 1. Admin akan menginputkan data yang dibutuhkan di dalam form dan melakukan submit data |  |
|  | 1. System akan menyimpan data akun baru ke dalam database |
|  | 1. Akun baru sudah berhasil dibuat |

## Use Case 3

### Nama Use Case: Update Akun

Use case : update akun

Actor : admin

Pre-condition : admin ingin melakukan edit pada data akun

Post-condition : admin telah berhasil melakukan edit pada data akun

Description : admin melakukan update akun agar dapat melakukan edit pada data akun

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | System |
| 1. Admin memilih fitur kelola akun |  |
| 1. Admin memilih fitur update akun |  |
| 1. Admin akan memasukkan username akun yang akan di edit |  |
|  | 1. System akan menampilkan data akun username yang diinginkan oleh admin |
| 1. Admin akan menginputkan data yang akan diubah pada data acoount |  |
|  | 1. System akan menyimpan perubahan data yang dilakukan oleh admin ke dalam database |

## Use Case 4

### Nama Use Case: View Akun

Use case : view akun

Actor : admin

Pre-condition : admin ingin melihat data akun

Post-condition : admin telah melihat data akun

Description : admin melakukan view akun agar dapat melihat data akun

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | System |
| 1. Admin memilih fitur kelola akun |  |
| 1. Admin memilih fitur view akun |  |
| 1. Admin akan memasukkan username akun yang akan dilihat |  |
|  | 1. System akan menampilkan data akun username yang diinginkan oleh admin |
| 1. Admin dapat melihat data akun yang diinginkan |  |

## Use Case 5

### Nama Use Case: Delete Akun

Use case : delete akun

Actor : admin

Pre-condition : admin ingin mengahapus akun

Post-condition : admin telah menghapus akun

Description : admin melakukan delete akun agar dapat menghapus akun

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | System |
| 1. Admin memilih fitur kelola akun |  |
| 1. Admin memilih fitur delete akun |  |
|  | 1. System akan menampilkan halaman delete akun |
| 1. Admin akan memasukkan username akun yang akan dihapus |  |
|  | 1. System akan menampilkan data akun username yang diinginkan oleh admin |
| 1. Admin akan menghapus akun |  |
|  | 1. System akan melakukan validasi |
|  | 1. Jika admin memilih cancel, maka kembali ke langkah 3 |
|  | 1. Jika admin memilih delete, maka system akan menghapus data akun dari dalam database |

## Use Case 6

### Nama Use Case: Pendataan Resep

Use case : pendataan resep

Actor : pembeli, apoteker

Pre-condition : actor ingin melakukan pendataan resep

Post-condition : actor telah melakukan pendataan resep

Description : actor melakukan pendataan resep agar dapat menyimpan data resep

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pembeli | Apoteker | System |
| 1. Pembeli akan memberikan resep pada apoteker |  |  |
|  | 1. Apoteker akan menginputkan data resep |  |
|  |  | 1. System akan menyimpan data resep pada database |

## Use Case 7

### Nama Use Case: Pendataan Racikan

Use case : pendataan racikan

Actor : pembeli, apoteker

Pre-condition : actor ingin melakukan pendataan racikan

Post-condition : actor telah melakukan pendataan racikan

Description : actor melakukan pendataan racikan agar dapat menyimpan data obat racikan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pembeli | Apoteker | System |
| 1. Pembeli akan memberikan resep obat racikan pada apoteker |  |  |
|  | 1. Apoteker akan menginputkan data obat racikan |  |
|  |  | 1. System akan menyimpan data obat racikan pada database |

## Use Case 8

### Nama Use Case: Pembuatan Obat

Use case : pembuatan obat

Actor : apoteker

Pre-condition : apoteker ingin melakukan pembuatan obat

Post-condition : apoteker telah melakukan pembuatan obat

Description : apoteker melakukan pembuatan obat agar dapat membuat obat yang dibutuhkan oleh pembeli

|  |  |
| --- | --- |
| Apoteker | System |
| 1. Apoteker telah melakukan pendataan resep |  |
| 1. Apoteker akan melakukan pencarian data resep |  |
|  | 1. System akan menampilkan data obat yang diinginkan oleh apoteker |
| 1. Apoteker akan membuat obat sesuai dengan resep yang ditampilkan oleh system |  |

## Use Case 9

### Nama Use Case: Cek Jumlah Obat

Use case : cek jumlah obat

Actor : admin, apoteker

Pre-condition : actor ingin melakukan cek jumlah obat

Post-condition : actor telah melakukan cek jumlah obat

Description : actor melakukan cek jumlah obat agar dapat mengetahui stock obat yang tersedia

|  |  |
| --- | --- |
| Admin, Apoteker | System |
| 1. Actor memilih fitur pengadaan obat |  |
| 1. Actor memilih fitur cek jumlah obat |  |
|  | 1. System akan menampilkan data obat yang terdapat pada database |
| 1. Actor dapat melihat data obat dan dapat melakukan cek jumlah obat |  |

## Use Case 10

### Nama Use Case: Update Obat

Use case : update obat

Actor : admin

Pre-condition : admin ingin melakukan update obat

Post-condition : admin telah melakukan update obat

Description : admin melakukan update obat agar dapat mengubah data obat

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | System |
| 1. Admin memilih fitur pengadaan obat |  |
| 1. Admin memilih fitur update obat |  |
|  | 1. System akan menampilkan data obat |
| 1. Admin akan menginputkan data yang akan diubah pada data obat |  |
|  | 1. System akan menyimpan perubahan data yang dilakukan oleh admin ke dalam database |

## Use Case 11

### Nama Use Case: Add Obat

Use case : add obat

Actor : admin, supplier

Pre-condition : actor ingin menambahkan data obat baru

Post-condition : actor telah berhasil menambahkan data obat baru

Description : actor melakukan add obat agar dapat menambahkan data obat baru pada database

|  |  |
| --- | --- |
| Admin, Supplier | System |
| 1. Actor memilih fitur pengadaan obat |  |
| 1. Actor memilih fitur add obat |  |
|  | 1. System akan menampilkan form add obat |
| 1. Actor akan menginputkan data yang dibutuhkan di dalam form dan melakukan submit data |  |
|  | 1. System akan menyimpan data obat baru ke dalam database |

## Use Case 12

### Nama Use Case: Delete Obat

Use case : delete obat

Actor : admin

Pre-condition : admin ingin mengahapus data obat

Post-condition : admin telah menghapus data obat

Description : admin melakukan delete obat agar dapat menghapus data obat dari dalam database

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | System |
| 1. Admin memilih fitur pengadaan obat |  |
| 1. dmin memilih fitur delete obat |  |
|  | 1. System akan menampilkan halaman delete obat |
| 1. Admin akan memasukkan nama obat yang akan dihapus |  |
|  | 1. System akan menampilkan data obat yang diinginkan oleh admin |
| 1. Admin akan menghapus data obat |  |
|  | 1. System akan melakukan validasi |
|  | 1. Jika admin memilih cancel, maka kembali ke langkah 3 |
|  | 1. Jika admin memilih delete, maka system akan menghapus data obat dari dalam database |

## Use Case 13

### Nama Use Case: Penerimaan Obat

Use case : penerimaan obat

Actor : pembeli, apoteker

Pre-condition : actor ingin melakukan penerimaan obat

Post-condition : actor telah melakukan penerimaan obat

Description : actor melakukan pemerimaan obat agar dapat menukar obat

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pembeli | Apoteker | System |
| 1. Pembeli telah melakukan pembelian obat |  |  |
| 1. Pembeli akan menyerahkan obat kepada apoteker |  |  |
|  | 1. Apoteker akan mengecek data pembelian obat |  |
|  |  | 1. System akan menampilkan data pembelian obat |
|  | 1. Jika data sesuai dengan obat yang diberikan oleh pembeli, maka apoteker akan melakukan penerimaan obat |  |

## Use Case 14

### Nama Use Case: Pemberian Obat Baru

Use case : pemberian obat baru

Actor : pembeli, apoteker

Pre-condition : actor ingin melakukan pemberian obat baru

Post-condition : actor telah melakukan pemberian obat baru

Description : actor melakukan pemberian obat baru agar dapat menukar obat

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pembeli | Apoteker | System |
| 1. Pembeli telah melakukan pembelian obat |  |  |
|  | 1. Apoteker telah melakukan penerimaan obat |  |
|  | 1. Apoteker akan mengecek data pembelian obat |  |
|  |  | 1. System akan menampilkan data pembelian obat |
|  | 1. Apoteker akan memberikan obat yang baru kepada pembeli sesuai dengan data obat |  |

## Use Case 15

### Nama Use Case: Transaksi Pembelian Obat

Use case : transaksi pembelian obat

Actor : apoteker

Pre-condition : apoteker ingin melakukan transaksi pembelian obat

Post-condition : apoteker telah melakukan transaksi pembelian obat

Description : apoteker melakukan transaksi pembelian obat agar dapat menyimpan data transaksi pembelian obat

|  |  |
| --- | --- |
| Apoteker | System |
| 1. Apoteker memilih fitur transaksi obat |  |
| 1. Apoteker memilih fitur transaksi pembelian obat |  |
|  | 1. System akan menampilkan form transaksi pembelian obat |
| 1. Apoteker akan menginputkan data yang diminta oleh form sesuai dengan data transaksi pembelian obat pembeli |  |
|  | 1. System akan menyimpan data transaksi pembelian obat ke dalam database |

## Use Case 16

### Nama Use Case: Transaksi Pembelian Bahan

Use case : transaksi pembelian bahan

Actor : apoteker

Pre-condition : apoteker ingin melakukan transaksi pembelian obat

Post-condition : apoteker telah melakukan transaksi pembelian obat

Description : apoteker melakukan transaksi pembelian obat agar dapat menyimpan data transaksi pembelian obat

|  |  |
| --- | --- |
| Apoteker | System |
| 1. Apoteker memilih fitur transaksi obat |  |
| 1. Apoteker memilih fitur transaksi pembelian bahan |  |
|  | 1. System akan menampilkan form transaksi pembelian bahan |
| 1. Apoteker akan menginputkan data yang diminta oleh form sesuai dengan data transaksi pembelian bahan dari supplier |  |
|  | 1. System akan menyimpan data transaksi pembelian bahan ke dalam database |

# Requirements Nonfungsional Lainnya

## Requirements Performa

Aplikasi ini harus dapat beroperasi terus menerus selama 7 hari per minggu, minimal 12 jam per hari tanpa berhenti, atau selama jam kerja di apotek. Karena aplikasi ini berbasis web dan digunakan oleh petugas admin, apoteker, supplier, dan pembeli untuk melakukan berbagai kebutuhan kapan saja.

Sistem memiliki respon time kurang dari 1 menit untuk setiap aksi pergantian page. Sistem memiliki waktu respon kurang dari 2 menit untuk setiap proses load data. Sistem memiliki waktu respon kurang dari 1 menit untuk setiap proses pencarian data.

## Requirements Keselamatan

Aplikasi ini akan sangat sering membutuhkan maintenance. Karena akan ada banyak data dan informasi yang keluar masuk. Dengan adanya manitenance yang rutin dilakukan akan menghindari adanya kerusakan dalam sistem

## Requirements Keamanan

Aplikasi ini harus dibangun dengan pondasi security yang kuat dan flexibel. Karena pentinganya data dan informasi dalam web tersebut, diharuskan security yang aman. Sehingga data dan informasi akan tersimpan dan jauh dari adanya hacker.

Proses security atau kemanan pada penyimpanan data password developer menggunakan teknik enkripsi password ASCI + 2. Dengan menggunakan teknik enkripsi maka kerahasiaan data developer akan terjamin. Selain itu, pada setiap page yang diakses oleh user terdapat session setiap login.

## Atribut Kualitas Perangkat Lunak

<Tentukan setiap karakteristik kualitas tambahan untuk produk yang akan menjadi penting baik pelanggan atau pengembang. Beberapa hal yang perlu dipertimbangkan adalah: adaptasi, ketersediaan, ketepatan, fleksibilitas, interoperabilitas, maintainability, portabilitas, kehandalan, usabilitas, ketahanan, testability, dan usability. Menulis ini untuk lebih spesifik, kuantitatif, dan dapat diverifikasi bila memungkinkan. Setidaknya, klarifikasi preferensi relatif untuk setiap atribut, seperti kemudahan penggunaan lebih mudah belajar.>

# Requirements Lain

1. Memory :

Aplikasi berbasis web ini haruslah ringan, karena tidak semua hardware yang digunakan sesuai dengan apa yang sudah di spesifikasikan. Terutama dalam hal penggunaan memory. Memory akan sangat penting karena semua data dan informasi akan disimpan di memory dan diteruskan ke *database*.

1. Bahasa Komunikasi :

Aplikasi ini harus dibuat dengan bahasa yang formal dan resmi tanpa mengandung kata ambigu. Dengan digunakannnya bahasa yang formal dan mudah dipahami akan memudahkan petugas logistik untuk memahami maksud dari setiap fungsi.

1. Desain :

Aplikasi ini diharuskan memiliki desain yang sederhana. Terutama dalam hal penetapan fungsi fungsi ataupun link yang penting. Sehingga akan memudahkan petugas dalam mengakses web.

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

Berikut ini adalah beberapa definisi, singkatan, dan akronim yang terdapat di dalam dokumen ini:

### DPPL

DPPL adalah singkatan dari Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak yaitu dokumen yang mendeskripsikan dan menjabarkan secara tereperinci mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.

1. SKPL

SKPL adalah singkatan dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau sering juga disebut sebagai *Software Requirements Spesification* (SRS) merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

### Intranet

Intranet adalah sebuah jaringan privat yang menggunakan protokol-protokol Internet di dalam sebuah perusahaan atau operasi dalam perusahaan tersebut.

### DBMS

DBMS merupakan singkatan dari *Database Management System* yaitu perangkat lunak yang dipakai untuk membangun basis data yang berbasis komputerisasi.

### PHP

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Prepocessor*, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML.

### HTML

HTML adalah singkatan dari Hyper Text Markup Language yang merupakan sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah *browser* Internet.

### MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL yang bersifat *open source.*

Lampiran B: Analysis Models

<Opsional. Masukkan model analisis yang berhubungan, seperti data flow diagrams (DFD), class diagrams, state-transition diagrams, atau entity-relationship diagrams (ERD).>